

boletim de informatica

Boletim do C.I. em colaboração com o C.E.I.
Escola Secundária de Barcelinhos

Nº2 FEVEREIRO
1989

EDITORIAL

Cá estamos, nós, mais uma vez!
Após um 1º lançamento de 200 exemplares vendidos na sua totalidade, vamos aventurar-nos a uma nova edição, agora de 400 exemplares.

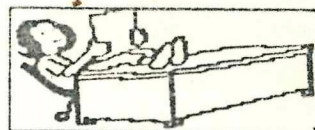
Nesta segunda edição do BOLETIM de INFORMATICA, oferecemos, sobretudo: O COMPUTADOR, a sua história o que é, comparando-o ao cérebro humano, e... muitas mais informações.

Com um novo responsável pela sua edição (Pedro Correia nº 18; 10º C), o nosso BOLETIM conta também com mais colaboradores, conforme se pode verificar nas páginas seguintes.

Pedro Correia C.I.

INDICE

- Colaboração dos nossos leitores .



- Publicidade .

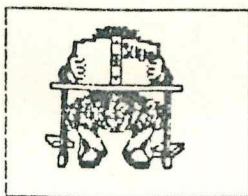
- Artigo de profundidade .



- Apresentação de um programa .

- Passatempos .



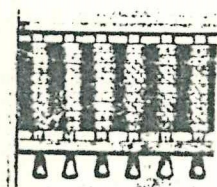


A HISTORIA DO COMPUTADOR

Sendo o computador um instrumento que permite o tratamento automático de dados a sua origem encontrar-se-á nos primeiros instrumentos do género de que há memória os ábacos chineses cuja origem se crê remonta a 300 ou 400 a.c. Eram umas tábuas de cálculo manuais muito fáceis de utilizar.



Muito mais recentemente, em 1617, o matemático John Napier concebeu umas varetas de numeração em osso que permitiam efectuar multiplicações, divisões e raízes simples - os Napier's Bones - ossos de Napier.



A primeira máquina automática de cálculo surge em 1642 criada por Blaise Pascal. Consistia num sistema de engrenagens com rodas dentadas que permitiam o cálculo através de movimentos mecânicos de transporte para efectuar somas.

Em 1694, o matemático alemão Von Leibniz constrói uma máquina semelhante que efectua multiplicações através de somas sucessivas.

Em 1833, com Charles Babbage surge a 1ª máquina analítica que efectuava operações aritméticas programadas através de passos de programa codificados em cartões perfurados. Esta já se aproxima do computador moderno, daí Babbage ser considerado o pai dos computadores.

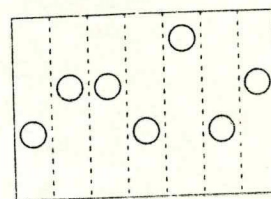


Depois da sua morte a sua assistente

Adda Byron desenvolveu, nessa máquina, vários programas para a efectuação de cálculos matemáticos. Em sua homenagem deu-se o nome de linguagem ADA a uma poderosa linguagem de programação usada actualmente.



O doutor Herman Hollerith patenteou, em 1889 um formato padrão de cartão e código de perfuração muito usados na época. Este processo de tratamento de dados permitiu que o processo de recenseamento nos Estados Unidos, que demorava dezenas de anos, se fizesse em menos de três.



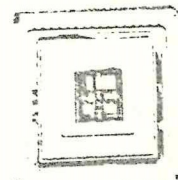
Hollerith fundou uma firma para promover o seu invento. Mais tarde esta juntou-se a outras e é hoje conhecida por I.B.M. International Machines Corporation.



O desenvolvimento da electrónica trouxe as válvulas tubos de vácuo controlados electronicamente. Surgiram os computadores da primeira geração.

No início da década de 50 desenvolveram-se os primeiros elementos magnéticos. Na primeira década de 60 desenvolveram-se os materiais semicondutores (silício e germânio) que fizeram surgir os diodos e transistores.

Surgem agora computadores mais pequenos os da segunda geração.



Com o uso de circuitos

Continua ...

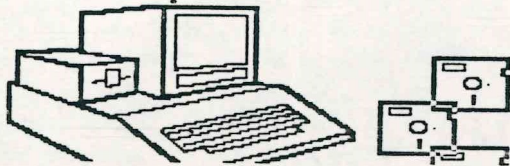
Continuação...

integrados surgidos na década de 60 passamos aos computadores da terceira geração.

Os computadores de quarta geração usam chits ou circuitos integrados V L S I (Very Large Scale Integration).

Surgem então computadores de todos os tamanhos: microcomputadores, minicomputadores, mainframe, supercomputadores.

Esperamos agora os computadores de quinta geração com supercomputadores, arquitecturas optimizadas de C P U S processadores de voz e de imagem, bancos de dados relativos, sistemas integrados de inteligência artificial, etc, (Central Processing Unit)



Adaptação da "Introdução à Informática"



Publicidade



Assim NÃO!!!

VÁ JÁ
A

ELECTRO FRALAES
ELECTRODOMESTICOS

AGRA MONTE FRALAES BARCELOS



A MILIONARIA

LOTARIAS

REVISTAS E JORNAIS

TOTOLOTO

E

TOTOBOLA

VALORES SELADOS

Tel 814340

PINHEIRO MANSO

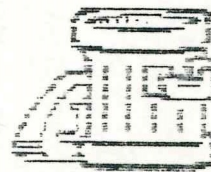
BOCA
FUMA
CORACAO
SOFRE



NOSSOS DESEJOS

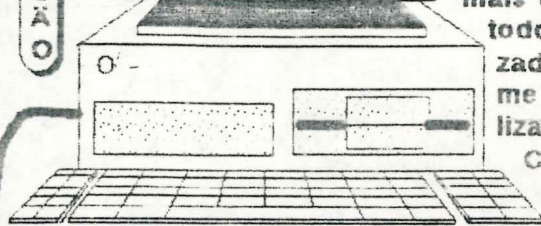
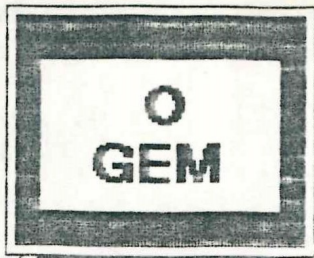
SEJA PARA O

CLUBE



O CLUBE DE INFORMATICA DA NOSSA ESCOLA ASSINOU UM CONTRATO COM A ASSOCIAÇÃO DE ESTUDANTES COM VISTA A ANGARIAÇÃO DE PUBLICIDADE. AGRADECEMOS A BOA COLABORAÇÃO DADA PELAS CASA COMERCIAIS. ESPERAMOS QUE A NOSSA PUBLICIDADE LHESS SEJA AGRAVAVEL.

INFORMAÇÃO



O sistema GEM (Graphics Environment Manager) tem como propósito facilitar a utilização do computador. O sistema utiliza menus deslizantes que apresentam os comandos e opções possíveis para guiarem o utilizador.

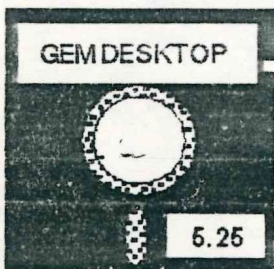
O sistema GEM apresenta a informação em 'JANELAS' e os 'ÍCONES' são usados para representar os elementos de mais comum utilização. Mais importante ainda é o facto de todo o sistema poder ser comandado pelo 'RATO'. O utilizador aponta simplesmente para o comando desejado, prime o botão do 'RATO' e é tudo muito mais rápido que utilizar o teclado.

Com o GEM o computador faz o trabalho e o utilizador obtém os resultados.

APLICAÇÕES QUE FUNCIONAM COM O GEM :

- GEM DESKTOP
- GEM DRAW
- GEM GRAPH
- GEM PAINT
- GEM FIRST WORD PLUS
- GEM SUPER BASE

'RATO'



O GEM DESKTOP é a fracção do software GEM especificamente utilizada para iniciar a execução de programas ou para organizar o trabalho.

O GEM DESKTOP é, em muitos aspectos, semelhante a uma secretária. Tem uma área de trabalho (o écran), um conjunto de artigos a serem trabalhados (representados por ícones), instrumentos de trabalho (que são apresentados como opções de menus), assim como um relógio e uma máquina calculadora, permanentemente disponíveis.

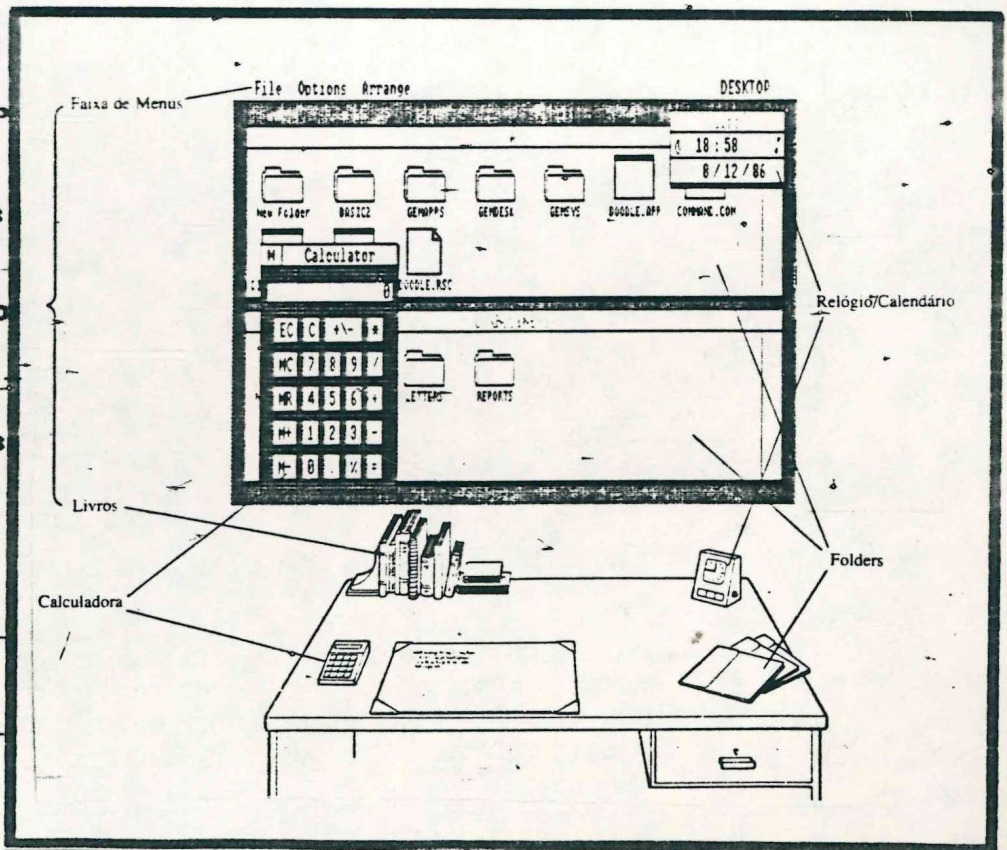
O QUE FAZ ?

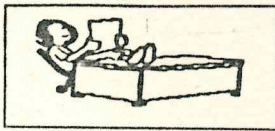
Com o GEM DESKTOP é possível :

- executar programas baseados no GEM

- organizar o trabalho criando folders e ficheiros de dados; destruir folders e ficheiros; alterar nomes dos ficheiros e proteger ficheiros importantes

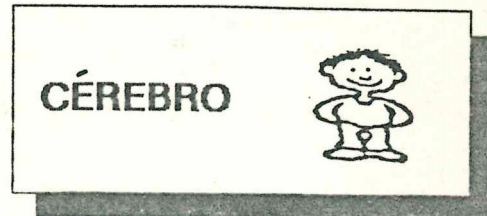
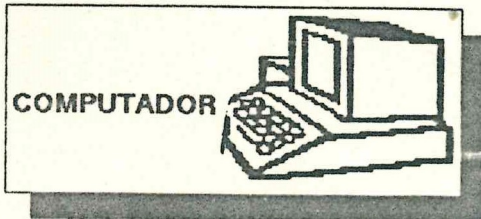
- a partir do GEM DESKTOP podemos imprimir os documentos pré-seleccionados, utilizando, para o efeito, uma impressora





O Computador competindo com o cérebro

Algumas pessoas pensam que é só uma questão de tempo até que o computador possa ser programado para funcionar e operar como o cérebro humano, no entanto existem outras que acreditam que isso é apenas mais uma história de ficção científica. Aqui estão aptidões do cérebro humano comparado com um computador actual.



*Pesa desde alguns kilos até algumas toneladas.

*Funciona a energia eléctrica (a quantidade desta está cada vez mais diminuta).

*Menos sensível ao calor e ao frio.

*No melhor dos casos, cerca de 1 000 000 000 de unidades básicas computáveis.

*As suas várias partes podem estar separadas e interligadas por fios, satélites, etc...

*Raciocínio limitado pela presente tecnologia.

*Inteligência comparável á duma mosca muito estúpida.

*Peso : Aproximadamente 1,5 Kg

*Obtem energia da decomposição dos glícidos.

*Necessita duma temperatura constante entre os 37 graus.

*Número de unidades básicas computáveis estimados em cerca de 100 000 000 000

*As várias partes do cérebro têm de estar no mesmo sítio

*Raciocínio aparentemente ilimitado devido à maneira como o cérebro armazena ideias.

*Inteligência média calculada em cerca de 100 QI.

Ricardo D. Martins - 9^ºE

O QUE É O COMPUTADOR ?

O computador é uma máquina electrónica, que pode armazenar dados introduzidos por nós e resolver cálculos, representar esquemas e mais dados em escassos segundos.

Onde se emprega esta máquina, e o que nos permite ela fazer?

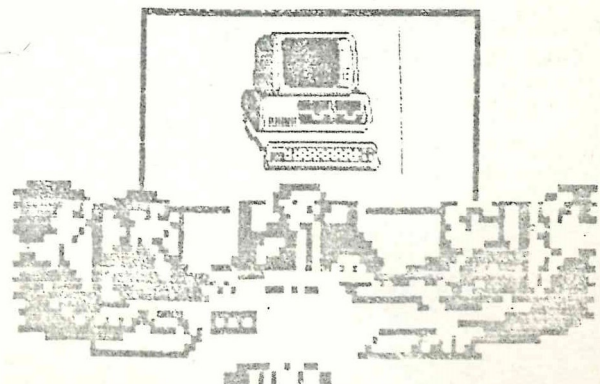
Os computadores permitem conhecer melhor a forma como se processa a transmissão de informação no nosso sistema nervoso. A sua aplicação na indústria é um dos principais motores da segunda revolução industrial, cujas implicações económicas e sociais são ainda imprevisíveis.

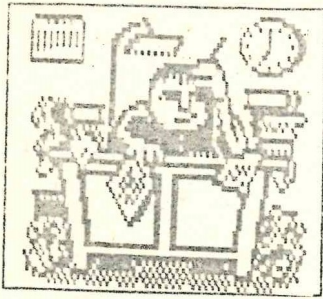
O seu emprego em bancos, e outras empresas comerciais tornam-nas mais eficientes sobre vários aspectos alterando-lhes os métodos de trabalho tradicionais. O computador é tão eficiente que, sem ele, o homem não teria posto em órbita satélites artificiais, descido à Lua e não pensaria a sério em chegar a Marte.

As aplicações do cálculo automático são já de tal ordem, e alargam-se tão rapidamente que é de prever que ao fazer a HISTÓRIA DO NOSSO SÉCULO, este será conhecido como " O Século dos Computadores".

Todo este extraordinário desenvolvimento pode considerar-se verdadeira maravilha perante as máquinas de Pascal (Sec. XVII).

Nuno Ramos - 9^º C





PASSATEMPOS INFORMATICOS

Soluções do anterior INFORTESTE:

- 1ª OMS - DOS é um sistema operativo
- 2ª O Photo Lab no programa NEWSROOM cria fotos, gravuras para incluir na publicação.
- 3ª Os programas compatíveis com o MS - DOS são:
LOTUS 123, LOGO WRITER, NEWSROOM, PRINT MASTER, NEWSMASTER...

SOPA DE LETRAS

Q D I S Q U E T E
 S B Z P A M U A S
 T X K I C D L R R
 E S L H P R J S T
 C R M C W I R S I
 L U O X U V I E M
 A I R O M E M R P
 D Z A N L A P P R
 O R T A O P R M E
 P L O R A S E I S
 K A W C B Y T E S
 W U Q E C S K D O
 C P U K P R U A R
 Q S W T U Y Z K A

Encontre no quadro ao lado as seguintes palavras, que são nomes de partes ou elementos do computador :

- 'RATO'
- 'ECRAN'
- 'DISQUETE'
- 'U.A.L. - (unidade de aritmética lógica)
- 'C.P.U. - (unidade central de processamento)
- 'TECLADO'
- 'BYTES'
- 'CHIPS'
- 'DRIVE'
- 'MEMORIA'
- 'IMPRESSORA'

INFORTESTE

1ª - O QUE É O 'GEM' ?

R: _____

3ª - QUAIS SÃO AS APLICAÇÕES BASEADAS NO 'GEM' ?

R: _____

2ª - O QUE FAZ O 'GEM DESKTOP' ?

R: _____

CARTA PUZZLE

Tenta descobrir o que esta mensagem ultra secreta nos quer dizer. Para isso junta as primeiras letras dos símbolos para obteres as palavras necessárias.

